**CAHIER DES CHARGES**



**CREATION D’UN SITE INTERNET**

**Nom du projet :** Stars of football

**Fait par :** Cyril Valette

**Fait pour :** Le titre de développeur Web et Mobile

**SOMMAIRE**

1. Présentation du Projet :
2. 1. Les objectifs du site
3. 2. Les cibles
4. 3. Les objectifs quantitatifs
5. 4. Périmètre du projet
6. Graphisme et ergonomie :

B. 1. La charte graphique

B. 2. Wireframe et Maquettage

C. Spécificités et livrables :

C. 1. Le contenu de votre site

C. 2. Contraintes techniques

C. 3. Les livrables

C. 4. Le Planning

1. **PRESENTATION DU PROJET :**

**Présentation du candidat :**

Cyril Valette

Formation développeur Web et Mobile

Actuellement au Callac Soft Collège

**Analyse de l’existant :**

Langage de programmation est : PHP Laravel, tailwind css, html, Javascript

Version de Laravel : Laravel 8

Le type de site : Site de jeu sportif (foot)

1. **1. LES OBJECTIFS DU SITE :**

**Les Objectifs de quantités d’apport :**

Caractéristiques des joueurs :

ID , Prénom, Nom, ID Club, Poste, Vitesse , Dribble, Tir, Passe , Défense, Physique.

Menu de navigation (Accueil, stade , classement , effectif , centre des jeunes , finances ).

Page de non connecté et page de connecté au site.

Gérer le club entier.

Système de transfert de joueurs.

Système de Ligue et récompense au classement.

**Les Objectifs de qualités d’apport :**

L’algorithme du jeux et l’économie du club.

Faire travailler les stats des joueurs en match pour avoir une stratégie.

Système de match.

Système d’évolution des joueurs jusqu’à 30 ans.

Baisse du niveau après 30 ans.

Evolution des jeunes joueurs dans le centre des jeunes.

1. **2. LES CIBLES :**

Je vise un public qui aime le foot en premier lieu car ce seront les plus gros joueurs mais aussi les personnes qui aiment les jeux de gestion et de stratégie.

1. **3. LE PERIMETRE DU PROJET :**

Le site sera principalement destiné au Français, il pourra avoir une boutique en jeu par la suite, le site sera responsive en premier lieu pour un accès facile sur téléphone mais pourra ensuite évoluer en application mobile.

Le site exigera la création d’un compte, puis la création du club après sera obligatoire pour jouer.

1. **GRAPHISME ET ERGONOMIE :**
2. **1. LA CHARTE GRAPHIQUE :**

Les deux couleurs d’identité du site :

code hexa : dcd0fe code hexa : cdedfa code hexa : a69dbf

Le Logo :



**B. 2.WIREFRAME ET MAQUETTAGE :**

Home : url (‘/’)

L’home sera différente si tu es connecté ou non, si tu n’es pas connecté se sera l’accueil sur site pour donner envie de jouer, sinon si tu es connecté se sera l’accueil de ton club avec les infos utile et la barre de navigation latéral.

Création du club : url(‘/crea-club’)

C’est la page où la personne va créer son club avant d’arriver sur la home de son club.

Barre de navigation latéral contient : Accueil, Notification, Ligue, Effectif, Tactique, Entrainement, Stade, Transfère, Finance, Centre des jeunes)

Notification : url(‘/notification’)

Ce sera la boite de réception de toutes les notifications ou messages.

Ligue : url(‘/ligue’)

Ce sera la vue du classement de ta ligue ainsi que la Ligue dans la quelle tu te trouves.

Effectif : url(‘/effectif’)

Ce sera la vue de tout ton effectif et t’es joueurs et toutes les infos les concernant.

Tactique : url(‘/tactique’)

Ce sera la vue de ta disposition d’équipe, t’es titulaires, ton banc et t’a tactique de jeu.

Entrainement : url(‘/entrainement’)

Ce sera la vue où tu pourras organiser tout tes entrainements et ainsi faire évoluer tes joueurs et les maintenir en forme

Stade : url(‘/stade’)

Ce sera la vue du Parc du stade pour pouvoir voir le niveau des infrastructures et ainsi les faire évoluer.

Transfère : url(‘/transfere’)

Ce sera la vue des transfères des joueurs, c’est ici que tu pourra acheter des joueurs, ne seront listé que les joueurs que les joueurs on mis en vente depuis leur club et certains joueurs généré automatiquement pour que il y est constamment des joueurs achetable.

Finance : url(‘/finance’)

Ce sera la vue des finances du club, tu pourras avoir un résumer des dépenses et des revenues du club.

Centre des jeunes : url(‘/jeune’)

Ce sera la vue où tu pourras gérer tes jeunes et leur attribuer des entrainements spécifiques et suivre leur évolution avant leur entrer dans l’équipe première.

**Organisation :**

Chacune de ces pages sera spécifique au club et donc au joueur, chaque joueur ne pourra avoir qu’un seul club.

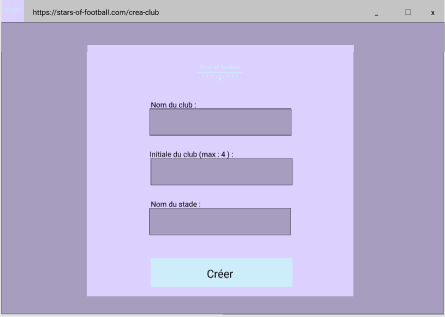
La personne arrivera sur la page d’accueil du site et sera inviter à s’inscrire puis créer un club, elle arrivera ensuite sur la page d’accueil du club et ensuite pourra jouer.

**MAQUETTE :**

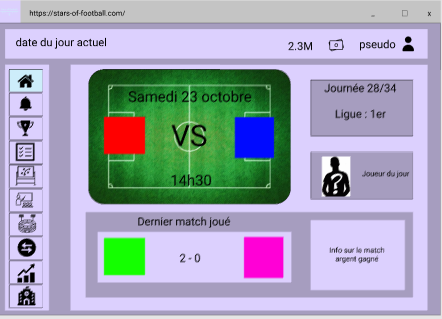
Accueil du site :



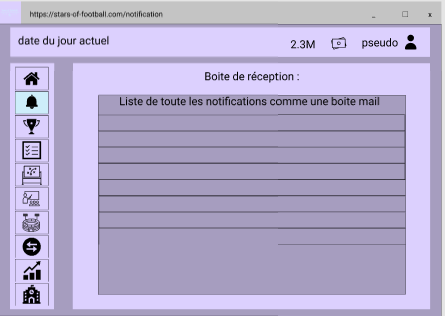
Création du club :



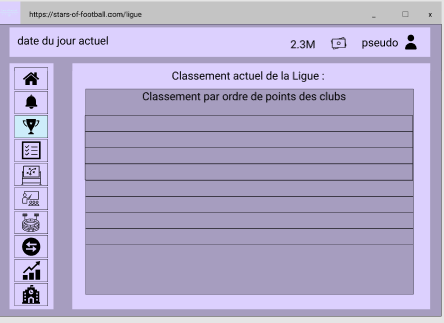
Accueil Connecté :



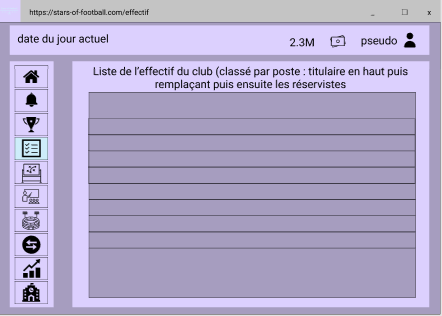
Notification :



Ligue :



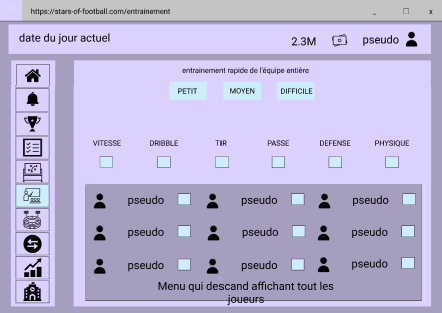
Effectif :



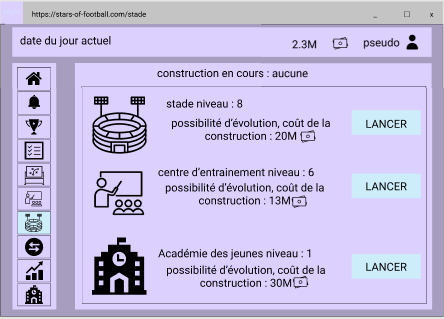
Tactique :



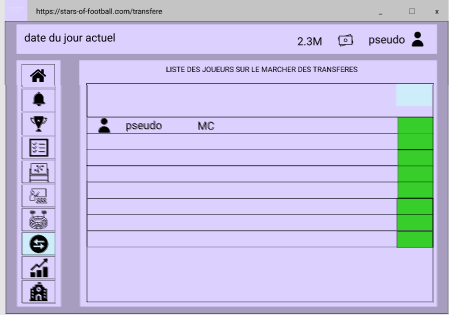
Entrainement :



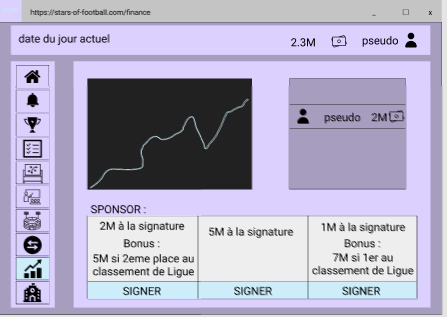
Stade :



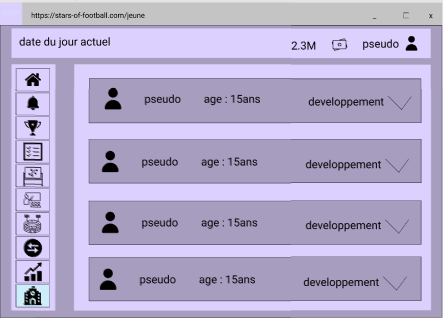
Transfère :



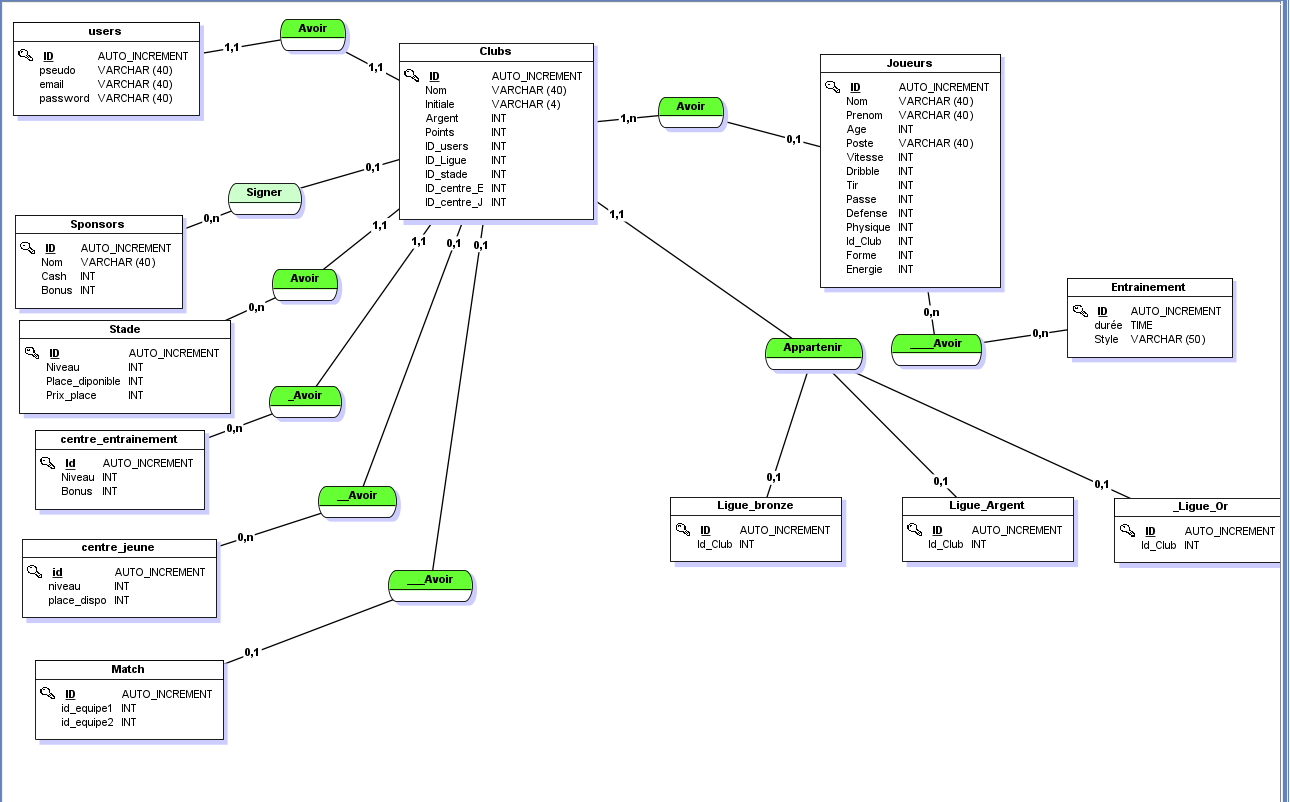
Finance :



Centre des jeunes :



**Base de données :**



**Puis adapté par la suite sur Laravel :**

